

Séances supplémentaires

Espace numérique
sur [LLS.fr/MCE2Bonus1](https://lls.fr/MCE2Bonus1)

Cette page consigne quelques pistes de séances supplémentaires pour approfondir certaines notions abordées en période 1.

Séance pluridisciplinaire : EPS

Collectif 45 min

Réaliser une sortie avec les élèves pour les amener à percevoir des éléments mathématiques dans leur environnement quotidien. Les aider à identifier des éléments différents (géométriques, grandeurs, nombres, etc.) durant la promenade et prendre des photos pour les exploiter en classe. On pourra les classer et demander aux élèves de justifier pourquoi l'élément photographié peut être relié à un concept mathématique.



Séance supplémentaire : la monnaie

Par groupes de 4 ou 5 25 min

En lien avec la séquence 6 p. 58

Matériel de la séance

➤ Jeu du marchand, à imprimer

Proposer un jeu du marchand aux élèves leur permettra d'ancrer leurs apprentissages.



Évaluation n° 1

Individuel 40 min

Télécharger le document « Évaluation période 1 ». Celui-ci est proposé au format modifiable afin de choisir précisément les compétences à évaluer.

Prévoir des séances de remédiation pour les élèves en difficulté sur les compétences travaillées dans les séquences 2, 9 et 12. Les compétences travaillées lors des séquences 1, 3 à 8, 10, 11 et 13 seront revues de manière spiralaire tout au long de l'année (se référer à la progression annuelle ou aux frises de début de séquence). Prévoir un plus fort étayage pour ces élèves lors des séquences suivantes.

Réaliser l'évaluation en deux temps de 20 minutes pour maximiser le potentiel de concentration des élèves.

Escape game n° 1

Collectif 30 min

Rendez-vous sur [LLS.fr/MCE2Escape1](https://lls.fr/MCE2Escape1) et p. 37 du fichier pour suivre les aventures de Malo, Sofia, Alia et Amir durant l'ère des dino... sports. À travers trois exercices retraçant les découvertes de la première période, les élèves devront trouver quel dinosaure gagnera la grande compétition de sport.

L'ère des dinosports
(Il y a 245 millions d'années)

Quel dinosaure va gagner la grande compétition de sport ?
À toi de le découvrir !

La version numérique sur [LLS.fr/MCE2Escape1](https://lls.fr/MCE2Escape1)

Épreuve n° 1 Saut de haie
Colorie le dossard du vainqueur.

7 533	7 355	5 537
Ptéro	Diplo	Tyra

Il y a 7 milliers et 3 centaines isolées. Le nombre de dizaines isolées est 5. Le nombre d'unités isolées est égal à celui des dizaines.

Épreuve n° 2 Course
Entoure le nom du dinosaure ayant été le plus rapide.

	Départ	Arrivée	Durée
Ptéro	9 h 08	9 h 28	
Diplo	9 h 29	10 h 51	
Tyra	10 h 52	12 h 08	

Épreuve n° 3 Lancer de poids
Entoure le nom du dinosaure ayant lancé le poids le plus loin.

	Distance
Ptéro	5 m 30 cm
Diplo	60 dm
Tyra	2 m 24 dm

Écris le nom des dinosaures à la bonne place du podium.

1 2 3